

BAGUS×JPA 企業対抗戦ルール表

◆ 予選リーグ戦～決勝トーナメントについて

(60 チームフルエントリーの場合) 4 チームを 1 グループとして大会全体で 15 グループに分けて、総当たりリーグ戦 (1 チーム 3 試合ずつ) で予選を行います。リーグ成績第 1 位チームが決勝トーナメントへ進出、また敗退チーム全体からくじ引きで「ワイルドカード」として 1 チームを選び、16 チームで決勝トーナメントを行います。決勝トーナメントは 1 度負けると終了です。

ワイルドカードを引く確率は、予選での順位が高いほど高くなります。(くじの枚数 2 位 : 3 枚、3 位 : 2 枚、4 位 : 1 枚)

リーグ戦の順位付けは、1. 勝ち数が最も多いチーム 2. 同星で並んだ場合は各試合の得点をポイント換算した合計 3. それも同じ場合は直接対決の結果 となります。

◆ JPA ナインボールルールについて

今回は BAGUS 様のご意向で原則全試合セルフラックで行います。1～8 番が 1 球 1 点、9 番が 2 点です。9 番を落としたチームが次のブレイクを行います。9 番を落としたチームは次の番の人がブレイク、前ラック敗者チームは順番は変えずに誰から始めるかをリセットすることができます。

入れスクラッチや、9 番が途中で落ちた場合の残りの球はどちらの得点にもならない無効球として扱われます。スコアシートに別途記載する欄があります。

3 人の合計スキルに応じて持ち点が決められており、先にその得点に到達したチームが勝ちです。

JPA ナインボールでは負けても取得した得点に応じてポイントがあります。試合が終了したらポイント換算表で確認して、獲得ポイントをスコアシートに記入してください。(敗者チームの合計スキルと取った得点を参照すると、両チームのポイントが確認できます)

◆ タイムアウトについて

JPA ルールではタイムアウト (コーチング) があります。撞き番のプレーヤーに対してタイムアウトを取ってアドバイスすることができます。今大会ではコーチングは全チーム 1 ラックに 1 回のみ、1 分間です (砂時計により計時)。撞いている人とコーチャー 1 名のみが、会話可能です。1 分の中でコーチャーは変更できません。撞いていない人同士の会話は常に可能です。

◆ その他

先に名前を呼ばれたチームが運営席までスコアボードを取りに来てください。テーブルについたら代表者がバンキングをして試合を開始してください。(バンキングは撞き番に含まれません)

勝ったチームが両者の取得ポイントを確認し、スコアボードを運営席までお持ちください。

予選リーグは空きテーブルを順次使用し試合を進行していきます。チーム名が呼ばれたら速やかにテーブルへの移動をお願いします。

試合中は場内禁煙とします。卓球台横の喫煙ルームをご利用ください。