



9 BALL SCORE SHEET



チームNo. ① 1人目のプレイヤーを先に出したチーム 試合開始時間: ② 終了時間: ⑬

Score sheet header table with columns for player names, scores, and game progress markers (1-75).

《試合前》

- ① 第一試合を先に出したチームの番号を記入 ② 試合開始時間を記入
③ バンキングで先攻後攻が決定したら、a. チームNo. (下二桁) b. プレイヤーNo. (P Code) c. プレイヤー名 (ローマ字) d. スキルレベル e. ボールカウントを記入

《試合中》

- ④ 1球1点、9番は2点、落としたプレイヤー側の得点を車線で消していく (ラックの最後の点数をX印にするとわかりやすい)
⑤ 後攻プレイヤーのターンが終わったらイニングを記入
⑥ 無効球 (デッドボール) が発生した場合、無効球欄に記入
⑦ 1ラックが終了したら、その時点の各プレイヤーの得点を記入 (累計)
⑧ タイムアウト時 "T" を記入 ⑨ ブレイクで9番がポケット (=エース) およびマスワリは別途記載 ⑩ セーフティショットは宣言し、別途記載

《試合後》

- ⑪ トータルイニングを記入 ⑫ 両者の合計得点を記入
⑬ 負けたプレイヤーのスキルと取った得点を確認し、ポイント換算表に照らし合わせて両者の獲得ポイントを記入

《全試合終了後》 ※スコアをつけていない試合について書き写す項目は、③と⑨~⑬

- ⑭ 試合終了時刻を記入 ⑮ チームNo. (下二桁)・合計ポイントを記入 ⑯ スコアシート全体の内容を確認し、キャプテンがサイン

Main score sheet example table showing a match between Team1/SL3/AAAA and Team10/SL5/BBBB with scores and game progress.

This week's match took place on [] 3-1/2 x 7' Coin Operated [] 4 x 8' Coin Operated [] 4 x 8' Regulation [] 4-1/2 x 9' Regulation

©2011 Japanese Poolplayers Association 06/11

⑬ ホームチーム キャプテン(サイン) ⑮ チームNo. ⑮ 合計 ⑬ ビジターチーム キャプテン(サイン) ⑮ チームNo. ⑮ 合計