



※このマニュアルはチームキャプテンのみなさまにお配りしているものです。
ルール・マナー等に関してチームメイトに周知よろしくをお願いします。

TEAM CAPTAIN MANUAL

ルール、マナーの遵守は、
メンバー全員が楽しいリーグ時間を過ごすための基幹となるものです。
皆様のご理解とご協力をよろしくをお願いします。

※試合にまつわることについて

●喫煙

- ・喫煙される方は、対戦相手やスコアラーに「吸っていいですか？」と一声かけるようにしてください。
- ・会場によっては、所定の喫煙所が設けられている場合がありますので、その際にご協力ください。

●携帯電話

- ・リーグ試合中は、消音するかマナーモードに設定し、着信音が鳴らないようにしてください。

●応援

- ・味方だけでなく、相手チームのナイスプレーにも拍手を贈りましょう。
- ・野次を飛ばしたり、相手を罵ったりすることは厳禁です。相手が不愉快になるような言動は控えてください。
- （例）自分のフロックや相手のミスを喜ぶといった行為
- ・応援はそれ自体は素晴らしいものですが、大きい声や、騒いだりして、過度になりすぎないようにしましょう。
- ・お店にはJPA以外のお客様もいらっしゃいます。お店に居る人全員が不快に思わずに過ごせるような環境づくりにご協力ください。

●遅延行為

- ・各ショット「平均20秒最大45秒」を目安にショットしてください。
- ショット時間が長いプレイヤーは、**注意→警告→ファール**となります。
- SLが1~3の方に関してはタイム内にショットを終えるのは難しいところがあると思いますが、**普段より時間の存在を意識していただくよう今一度キャプテンから伝達をお願いします。**
- ・タイムアウトは「砂時計」を用いて時間を計ってください。
- ・対戦間の人選も2分以内を目安にスピーディに行うようにしてください。

●振替試合

- ・どうしてもメンバーが揃わず、やむを得なく別日程での振替試合をお願いする場合があります。都合が合う限り試合を行っていただくと助かります。
- ・試合当日の打診は相手チームに失礼となりますので、避けてください。
- ・振替試合は原則として試合日の前後5日以内 to 実施して下さい。
- ・不戦試合については特にリーグ終盤は回避していただくよう、ご協力よろしくをお願いします。
- 両者合意の上であれば前倒しでのメイクアップも可能です。**

●セルフラック

- ・両者合意の上のセルフラックはSL8同士以上の対戦にのみ可能です。**ただしセルフラックの場合にもエースは有効ですのでご注意ください。**それ以外は従来通り相手ラックになります。

※ルール、スコア記録について

●玉触り

・的球の玉触りについては原則的に相手プレイヤー（相手チームの誰かでも可）が復元するものとします。プレイヤー自身が直す場合も最終的には相手プレイヤーに「ここでいいですか？」と確認してください。

・大幅に配置が変わり復元できない場合はファールとなります。

（ファール例1）動いている的玉に触ってしまい、どこに止まっていたか分からない

（ファール例2）複数個の的玉を動かしてしまい、配置がかなり変わってしまった

補足：フリーボールの際に手玉を置こうとした的玉に触れてしまった場合はファールです。

・◎ボールを入れた後、動いている手玉を触るとファールですが、常識的に判断して、スクラッチ等のファールがなさそうであればセーフと判定する場合があります。過度のクレームは控えてください。

※今季改訂

●コーチング

・コーチングは1分以内です。コーチャーは砂時計をテーブルに持って行き、砂が落ちるまでの時間内で終わるようにしてください。

・タイムアウト終了後コーチャーは速やかにテーブルから離れ、プレイヤーはその後ショットしてください。

・タイムアウト時以外は、チームメイトは必要以上にテーブルに近づかないでください。

・以下のような助言はコーチングの範囲外ですので、タイムアウトとしてカウントしません。

（例）チョークを塗る・レストを使うように言う 球間違いを指摘する等

●スコア

・イニングは、1試合を通じて、バンキングで負けた後攻プレイヤー（スコア下段のプレイヤー）がターンを終了する際にカウントされます。特に、2人撞き終わって1イニングであることと、2ラック目以降のブレイク者はイニングには無関係であることを今一度皆さままでご確認ください。

・セーフティですが、撞く前か後にプレイヤーからスコアラーにコールするようにしてください。ただしボールがポケットした場合にはセーフティ扱いにはなりませんので、スコアシートには撞き終わった後に記入するようにしてください。

・セーフティなのに「していない」と答えることはスポーツマンシップに違反します。

●プレーオフ

※今季改訂

・プレーオフにおいては、試合前の先出し・後出しを決めるじゃんけんは行わず、リーグ上位チームが決定権をもつというルールに変更しました。

●ルール

・JPAナインボールには独特なルールがいくつかあります。試合中、プレイヤー間でわからないことが起こった場合には、キャプテンに指示を仰いでください。それでも解決できない場合は、まず**ディビジョンレップ**に連絡してください。

※ディビジョンレップの連絡先は別途お知らせします。

《JPAスタッフの連絡先》

Tel: 080-3177-2188 Mail: nnanjo@docomo.ne.jp (ナンジョウ)

Tel: 080-3284-6058 Mail: jpa.yasuda@docomo.ne.jp (ヤスダ)

Tel: 080-3525-2977 Mail: jpa.shiho@softbank.ne.jp (サカクラ)

Tel: 090-5816-5959 Mail: jpa.kasumi@docomo.ne.jp (タムラ)

※試合に関して

●試合進行

・JPAの試合は計**2時間半～3時間以内**を標準に、基本的に定額制でお店をお借りしています。時間がかかりすぎることは望ましくありません。
重要！ → 開始時は定刻通りに始め、終了時は迅速に片付けするようにしてください。

●試合終了後

・終了後、ホームチームキャプテンは、ディビジョンレップまでその日の結果をメールまたは電話で報告してください。
・終了後、スコアシートを**郵送でJPAに提出**していただく場合があります。
要注意！ → 切手不要の専用封筒(レターバック350)を事前にお渡ししますので、できるだけその日のうちに**ポスト投函**ください。ご協力よろしくお願いいたします。

●情報更新

・試合終了翌日以降、チームの結果、SL変動等をWEBでご確認ください。
<http://www.poolplayers.jp/standings/> (PC ※1)
<http://www.poolplayers.jp/mobile/index.html> (携帯 ※2)
・速報サイトには当日中に結果をアップしますので、キャプテンのみなさまはご協力ください。
<http://ip.tosp.co.jp/i.asp?i=jpajpajpa> (※3)



※1



※2



※3

